|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Shellsort |
| Mejor caso | Cuando los elementos están parcialmente ordenados |
| Complejidad en mejor caso | O(nlogn) |
| Peor caso | Cuando los elementos no poseen ningún orden |
| Complejidad en peor caso | O(N^1.5) |
| Inplace | SI |
| Adaptativo | NO |
| Estable | SÍ |
| Nombre | MergeSort |
| Mejor caso | Cuando los elementos están parcialmente ordenados |
| Complejidad en mejor caso | O(nlogn) |
| Peor caso | Cuando los elementos están organizados aleatoriamente |
| Complejidad en peor caso | O(n^2) |
| Inplace | NO |
| Adaptativo | NO |
| Estable | SI |
| Nombre | Quicksort |
| Mejor caso | Semiorganizados – aleatorios pero sin duplicados – inversos, los tres casos tienen velocidades iguales. |
| Complejidad en mejor caso | O(nlogn) |
| Peor caso | Cuando los elementos tienen varios duplicados de si mismos |
| Complejidad en peor caso | O(n^2) |
| Inplace | SI |
| Adaptativo | NO |
| Estable | NO |